

게재논문 수정**의료 메타버스를 위한 실시간 상호작용이 가능한 볼륨 렌더링 시뮬레이션 시스템 연구**김도연¹ · 오상원² · 오승민² · 김광기³ · 한민수⁴ · 김진술^{5*}¹전남대학교 지능정보융합학과 석사과정²전남대학교 지능전자컴퓨터공학과 박사과정³나사렛대학교 IT인공지능학부 교수⁴아스타나IT대학교 컴퓨터 및 데이터 과학과 교수⁵전남대학교 지능전자컴퓨터공학과 교수**Volume Rendering Simulation System for Real-Time Interaction in the Medical Metaverse****Doyeon Kim¹ · Sangwon Oh² · Seungmin Oh² · Kwangki Kim³ · Minsoo Hahn⁴ · Jinsul Kim^{5*}**¹Master's Course, Department of Intelligence Information Convergence, Chonnam National University, Gwangju 61186, Korea²Ph.D. Course, Department of Intelligent Electronics and Computer Engineering, Chonnam National University, Gwangju 61186, Korea³Professor, Department of IT Artificial Intelligence, Nazarene University, Cheonan 31172, Korea⁴Professor, Department of Computational and Data Science, Astana IT University, Astana 010000, Kazakhstan⁵Professor, Department of Intelligent Electronics and Computer Engineering, Chonnam National University, Gwangju 61186, Korea

디지털콘텐츠학회논문지(Journal of Digital Contents Society)

Vol. 26, No. 10, pp. 2883-2892, Oct. 2025

ISSN: 1598-2009(print) / 2287-738X(online)

<http://dx.doi.org/10.9728/dcs.2025.26.10.2883>

본 논문에서 감사의 글 표기에 오류가 있어 정정이 필요합니다.

- 기존: (2890페이지)

이 논문은 과학기술정보통신부의 재원으로 정보통신기획평가원-대학ICT연구센터(ITRC)(IITP-2025-RS-2024-0043771 8, 기여율 50%)와 보건복지부의 재원으로 한국보건산업진흥원의 보건의료기술연구개발사업(RS-2025-24536036, 기여율 50%)의 지원을 받아 수행된 연구임.

- 변경: (2890페이지)

이 논문은 과학기술정보통신부의 재원으로 정보통신기획평가원-대학ICT연구센터(ITRC)(IITP-2025-RS-2024-0043771 8, 기여율 50%)와 보건복지부의 재원으로 한국보건산업진흥원의 보건의료기술연구개발사업(RS-2025-19252970, 기여율 50%)의 지원을 받아 수행된 연구임.