

게재논문 수정**언어모델을 이용한 반전이 있는 스토리 생성 및 평가**박 정 윤¹ · 배 병 철^{2*}¹홍익대학교 게임학부 석사과정²홍익대학교 게임학부 조교수**Generation and Evaluation of Twisted-Plot Stories Using Large Language Models**Jeongyoon Park¹ · Byung-Chull Bae^{2*}¹Master's Course, School of Games, Hongik University, Sejong 30016, Korea²Assistant Professor, School of Games, Hongik University, Sejong 30016, Korea

디지털콘텐츠학회논문지(Journal of Digital Contents Society)

Vol. 26, No. 3, pp. 763-775, Mar. 2025

ISSN: 1598-2009(print) / 2287-738X(online)

<http://dx.doi.org/10.9728/dcs.2025.26.3.763>**수정 1. 763쪽 영문으로 작성된 소속의 학교 주소를 정정**

홍익대학교 게임학부는 서울캠퍼스 소속이 아닌 세종캠퍼스 소속이므로 주소를 Seoul 04066가 아닌 Sejong 30016으로 정정.

- 기존:

¹Master's Course, School of Games, Hongik University, Seoul 04066, Korea²Assistant Professor, School of Games, Hongik University, Seoul 04066, Korea

- 변경:

¹Master's Course, School of Games, Hongik University, Sejong 30016, Korea²Assistant Professor, School of Games, Hongik University, Sejong 30016, Korea**수정 2. 773쪽 '감사의 글' 수정**

본 논문은 연구비 사정에 따라 홍익대학교 2024학년도 학술연구진흥비의 지원을 받아 작성 및 게재하게 되었으므로, 이를 명시함.

- 기존:

이 성과는 2021년도 정부(과학기술정보통신부)의 재원으로 한국연구재단의 지원을 받아 수행된 연구임(No.2021R1A2C1012377).

- 변경:

이 성과는 2021년도 정부(과학기술정보통신부)의 재원으로 한국연구재단의 지원을 받아 수행된 연구임(No.2021R1A2C1012377). 이 논문은 2024학년도 홍익대학교 학술연구진흥비에 의하여 지원되었음.