

게재논문 수정

메타버스 플랫폼의 사용자 리뷰 데이터 분석 연구 - 아바타 기반의 소셜형 메타버스 플랫폼을 중심으로 -

임 정 민¹ · 전 우 정^{2*}
¹인제대학교 U디자인학과 박사과정 ^{2*}인제대학교 멀티미디어학부 교수

User Review Data Analysis of Metaverse Platforms - A Focus on Avatar-centric Social Platforms -

Jeong-Min Lim¹ · Woo-Jeong Chon^{2*}
¹Doctor's Course, Department of U-Design, Inje University, Gimhae 50834, Korea
^{2*}Professor, Division of Multimedia Design, Inje University, Gimhae 50834, Korea

디지털콘텐츠학회논문지(Journal of Digital Contents Society)
Vol. 24, No. 9, pp. 2081-2092, Sep. 2023
ISSN: 1598-2009(print) / 2287-738X(online)
<http://dx.doi.org/10.9728/dcs.2023.24.9.2081>

2084쪽 “표 4. 최종 메타버스 플랫폼별 긍정·부정 데이터 수”에 표 2와 동일한 데이터가 기입된 오류가 발견되어 다음과 같이 정정합니다.

기존

표 4. 최종 메타버스 플랫폼별 긍정·부정 데이터 수
Table 4. Number of Positive and Negative Data by Final Metaverse Platform

| Platform | Positive | Negative | Total |
|---------------|----------|----------|--------|
| Zepeto | 19,872 | 2,235 | 22,107 |
| Play Together | 11,560 | 1,787 | 13,347 |
| Bondee | 1,931 | 1,787 | 3,718 |

변경

표 4. 최종 메타버스 플랫폼별 긍정·부정 데이터 수
Table 4. Number of Positive and Negative Data by Final Metaverse Platform

| Platform | Positive | Negative | Total |
|---------------|----------|----------|--------|
| Zepeto | 12,216 | 6,369 | 18,585 |
| Play Together | 9,662 | 2,345 | 12,007 |
| Bondee | 2,303 | 733 | 3,036 |