



Corrigendum : 종합사회복지관 이용 고령자의 치매예방 기능성 게임 수용 영향요인 분석

박 소 임¹ · 장 수 정^{2*}

¹강남대학교 미래복지융복합연구소 조교수

^{2*}차세대융합기술연구원 도시데이터혁신연구실 선임연구원

Corrigendum : Influencing Factors on the Acceptance of Serious Games for Dementia Prevention among the Elderly at General Social Welfare Centers

So Im Park¹ · Soo Jung Chang^{2*}

¹Assistant Professor, Future Welfare Convergence Research Institute, Kangnam University, Korea

^{2*}Senior Researcher, Urban Computing & Innovation Lab., Advanced Institute of Convergence Technology, Korea

디지털콘텐츠학회논문지(Journal of Digital Contents Society) Vol. 24, No. 7

ISSN: 1598-2009(print) / 2287-738X(online)

<http://dx.doi.org/10.9728/dcs.2023.24.7.1401>

위의 논문 저자의 실수로 사사문구가 누락되었습니다. 이에 원문 내에 사사문구를 추가하여 정정합니다.

• 사사문구 추가

본 논문은 2021년도 한국보건산업진흥원의 연구비(과제번호: HI21C0624) 지원을 받아 수행된 연구이며 해당 연구개발과제의 연차보고서를 기반으로 작성되었음